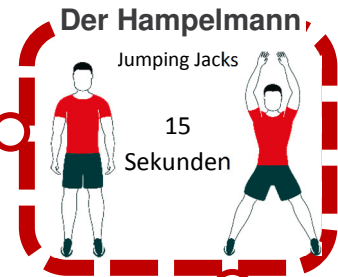
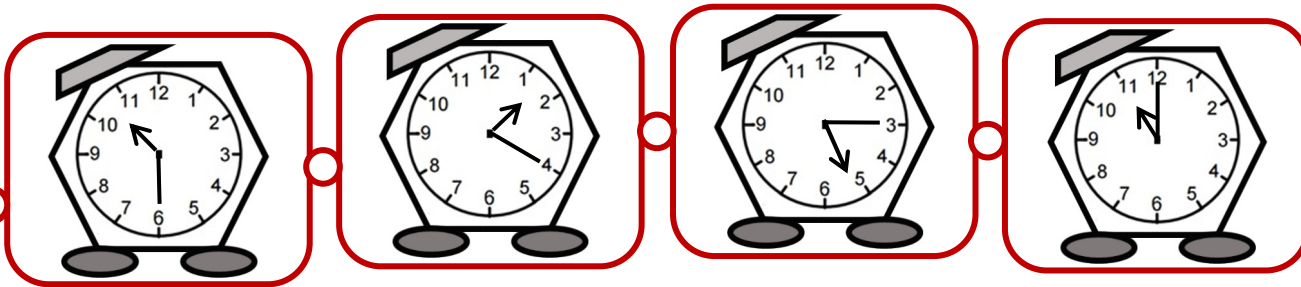
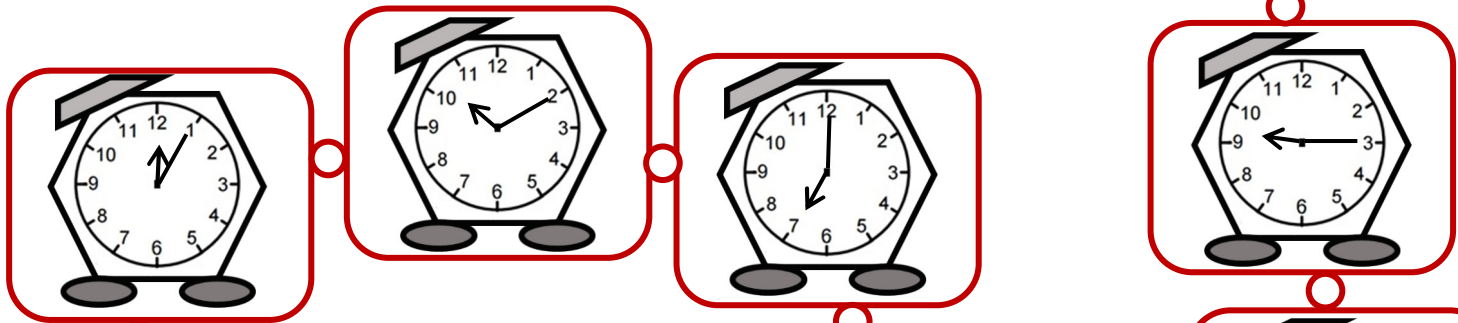


START



trine-evald.dk
dieAnalogeUhr01.pdf



ZIEL

Die Analoge Uhr 01

2-3 Spieler. Die analoge Uhr sagen – hilf einander.

Wer löst das neste Feld?
Brauch Schere-Stein-Papier
oder ein Würfel.

Jedes Feld ist nur einmal
gelöst.

Alle Mitspieler machen
die „Fitness-aufgaben“.

Wer gewinnt? Machen sie
bitte eigene Regeln.

Viel Spaß.



Das Brett (Plank)
15 Sekunden



Hilfskiste:

"Wie spät ist es?" "Es ist drei Uhr",
"Es ist halb drei", "Es ist ein Viertel vor drei".
"Es ist 5 Minuten nach drei".

