

**START**

13:30

22:50

06:05

11:15



trine-evald.dk  
"dieDigitaleUhr02.pdf"

15:50

14:30

04:15

12:30

**ZIEL**

20:40

**Die Digitale Uhr 02**

2-3 Spieler. Die digitale Uhr sagen – hilf einander.

Wer löst das neste Feld?  
Brauch Schere-Stein-Papier  
oder ein Würfel.

Jedes Feld ist nur einmal  
gelöst.

Alle Mitspieler machen  
die „Fitness-aufgaben“.

Wer gewinnt? Machen sie  
bitte eigene Regeln.

*Viel Spaß.*

23:55

13:25

19:15



00:00

07:35

18:55

02:02

**Hilfskiste:**

**"Wie spät ist es?"**

"Es ist 15 Uhr 30" (15:30), "Es ist 12 Uhr 50" (12:50),

"Es ist 4 Uhr 15" (4:15), "Es ist 4 Uhr 45" (4:45),

"Es ist 22 Uhr 5" (22:05), "Es ist 22 Uhr 55" (22:55).

05:25

15:30